

# Ամառային դպրոց

## Գյումրիի դպրոցականների համար

Կազմակերպիչ՝ Ձեռնարկությունների Ինկուբատոր Հիմնադրամ



**GTC** Gyumri Technology Center  
Գյումրու տեխնոլոգիական կենտրոն

Web ծրագրավորում՝ HTML, CSS, Adobe Photoshop, Corel Draw

Տարիքային խումբ՝ 15-ից 18 տարեկաններ  
Գրանցում՝ Հունիսի 31-ից Օգոստոսի 8  
Տևողությունը՝ 65 ժամ

KODU միջավայրում խաղերի պատրաստում

Տարիքային խումբ՝ 10-ից 14 տարեկաններ  
Գրանցում՝ Հունիսի 31-ից Օգոստոսի 8  
Տևողությունը՝ 18 ժամ

# Նկարագրություն

Ձեռնարկությունների ինկուբատոր Հիմնադրամը Գյումրի Տեխնոլոգիական կենտրոնում դպրացականների համար նախաձեռնել է <<Ամառային դպրոց>> ծրագիրը:

Ծրագրի շրջանակներում աշակերտների մոտ կզարգանան թիմում աշխատելու, գործարար ներկայացումներ իրականացնելու հմտություններ: Դասընթացների ընթացքում աշակերտները կբաժանվեն թիմերի և թիմերը կաշխատեն համատեղ նախագծերի վրա: Ամառային դպրոցի ավարտին համապատասխան դասընթացներին մասնակցած աշակերտները կներկայացնեն իրենց կողմից պատրաստած կայքերը, խաղերը:



## Web ծրագրավորման դասընթացի շրջանակներում աշակերտները կսովորեն

գաղափարների զարգացում, web բովանդակության, կայքերի կառուցվածքի և դիզայնի մշակում:

## Խաղերի պատրաստման դասընթացը ներկայացնում է գրաֆիկական ծրագրավորման

տարրերի ուսուցում Microsoft KodU միջավայրում և ներառում է ծրագրավորման հիմնական հասկացությունները՝ ալգորիթմ, ալգորիթմական լեզվի իրականացում, ալգորիթմի իրականացում տեքստային և գրաֆիկական լեզուներով: Դասընթացը ներառում է նաև գործնական աշխատանքներ, որոնք կօգնեն են ամրապնդելու և կիրառելու համապատասխան տեսական գիտելիքները:

# Web ծրագրավորման դասընթաց

Web ծրագրավորում

- HTML
- CSS

15 օր / 30 ժամ

Գրաֆիկա և դիզայն

- Adobe Photoshop
- Corel Draw

15 օր / 15 ժամ

Ժամանց

- Կինոդիտում
- Թիմային աշխատանք
- Խաղեր

5 օր / 15 ժամ

# KODU միջավայրում խաղերի պատրաստման դասընթաց

Ընդհանուր հասկացություն ալգորիթմի մասին: Ալգորիթմներ մշակելու և ներկայացնելու մոտեցումները: Ալգորիթմական հիմնական ստրուկտուրաները: Խնդրի լուծման ետապները. Խնդրի ձևակերպումը, մոդելի կառուցումը, ալգորիթմի մշակումը, ալգորիթմի կոդավորումը, արդյունքների անալիզ:

1 օր / 2 ժամ

Ծանոթացում KoDU միջավայրին, ինտերֆեյսին, ծրագրավորման ընդհանուր սկզբունքներին: Օբյեկտների ավելացում: Լանդշաֆտի ստեղծում: Խաղային կերպարների շարժում և նրանց վարքի կառավարում, շարժման ուղիների կառուցում: Կլոնների և վերարտադրվող օբյեկտների ստեղծում: Յուրօրինակ կերպարների և հատկությունների ստեղծում:

1 օր / 2 ժամ

Խաղի ռազմավարությունը և մթնոլորտը: Պարամետրերի կարգաբերում, ծրագրային էջերի օգտագործմամբ կերպարի վարքի փոփոխում: Դիտանկյան փոփոխություն: Խաղային միավորների հաշվարկ, ժամաչափի կիրառում: Հնարավորությունների ընդլայնում:

1 օր / 2 ժամ

Թիմային աշխատանք

1 օր / 2 ժամ



# Մասնակցության պայմաններ

Ամառային դպրոցի մասնակցությունը անվճար է:  
Մասնակցելու համար անհրաժեշտ է գրանցվել

[https://docs.google.com/forms/d/18JOV7tCwuy8gQHna-X7pogLeOJa10TWZCIE--19c8es/viewform?usp=send\\_form](https://docs.google.com/forms/d/18JOV7tCwuy8gQHna-X7pogLeOJa10TWZCIE--19c8es/viewform?usp=send_form)

Կոնտակտային տվյալներ՝  
Հեռ.՝ 010 219728  
Բջջ.՝ 093 370952  
Էլ.փոստ՝ m.nahapetyan@eif.am  
Կայք՝ www.eif.am